**INFORME DE PRUEBA PRÁCTICA**

1. **Expediente y Nº Curso:** F150397AA AF:1\_G:3
2. **Denominación del Curso:** IFCD0210\_Desarrollo de Aplicaciones con Tecnología Web
3. **Centro que lo Imparte:** Knowledge Innovation Works, S.L.
4. **Docente:** Víctor Custodio Ramírez
5. **Módulo Formativo:** MF0491\_3: Programación Web en el Entorno Cliente
6. **Denominación de la Prueba:** Implementación de aplicaciones
7. **Objetivos específicos (capacidades):**

Desarrollar componentes software en el entorno cliente que permitirán cumplir

los objetivos del diseño según las especificaciones dadas.

1. **Definicion de la Práctica:**

* **Descripción**: Examen práctico Programación web en entorno cliente
* **Medios para su realización:** Ordenador
* **Duración:** 5 horas

La nota fina del módulo formativo será la media de las tres unidades formativas

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ALUMNO/A** | | | |
| APELLIDOS, NOMBRE | DNI | FECHA | FIRMA |

**Descripción:**

Se desarrollará una aplicación de “Agenda Personal” con interfaz gráfica WEB.

Esta sencilla aplicación consistirá en lo siguiente:

* Cada usuario de nuestra aplicación, tiene un nombre de usuario y una contraseña.
* El usuario podrá registrarse y logarse en nuestra Web indicando su nombre de usuario y contraseña.
* Al entrar en la aplicación el usuario podrá visualizar su lista de contactos. De cada contacto se almacena, nombre, apellidos, teléfono, email, y dirección. Solamente siendo nombre y teléfono atributos obligatorios.
* El usuario además podrá añadir nuevos contactos a su agenda

**EJERCICIOS:**

**UF1841 eLABORACIÓN de documentos web mediante lenguajes de marca**

Desarrolla la interfaz de la aplicación web con HTML, CSS y JavaScript, intentá que quede una aplicación profesional.

**UF1842 DESARROLLO Y REUTILIZACIÓN DE COMPONENTES SOFTWARE Y MULTIMEDIA MEDIANTE LENGUAJES DE GUIÓN**

Realiza el modelo relacional y el script de creación de la base de datos así como de inserción de suficientes registros como para realizar las pruebas (Crea al menos 2 usuarios, uno de los usuarios debe tener al menos 3 contactos, el resto queda a tu elección. (Entrega en .sql)

Desarrolla el código php necesario para el funcionamiento de la aplicación. Utiliza el patrón DAO, para organizar el código relacionado con la base de datos.

**UF1843 APLICACIONES TÉCNICAS DE USABILIDAD Y ACCESIBILIDAD EN EL ENTORNO CLIENTE**

Presta especial interés a la accesibilidad y usabilidad de la aplicación, crea un archivo léeme donde indiques, que acciones relacionadas con accesibilidad y usabilidad has tenido en cuenta en el diseño y desarrollo de la apliación. Evita que el usuario pueda cometer errores

.

**SISTEMA DE EVALUACIÓN**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PUNTUACIÓN | | INDICADORES  RESULTADOS | EJECUCIÓN | COMPROBACIÓN/puntuación | TIEMPO |
| Máxima | Obtenida |
| **UF. 1841 eLABORACIÓN de documentos web mediante lenguajes de marca** | | | | | |
| 4/10 |  | Implementación de los servicios HTML | El alumno deberá implementar las páginas solicitadas por los requisitos de la aplicación | **4-** Crea las pantallas adecuadas para ejecutar la aplicación  2- La navegación entre servicios falla en algunas ocasiones.  1- La navegación entre servicios falla algunas veces.  0- No crea las pantallas adecuadas para ejecutar la aplicación | n/a |
| 4/10 |  | Diseño de las hojas de estilo CSS | El alumno utilizará CSS para aplicar hojas de estilo a las páginas de la aplicación | **4**- Aplica css dando una buena estética  1- Aplica css pero la estética no es adecuada  0- No aplica css | n/a |
| 2/10 |  | Manejo de la validación del usuario con JAVASCRIPT | El alumno utilizará JAVASCRIPT para indicar al usuario la obligatoriedad del campo USUARIO | Uso de javascript para hacer la página más dinámica.  0-No uso de JS  **2-** Elabora plenamente | n/a |
| **UF. 1842 DESARROLLO Y REUTILIZACIÓN DE COMPONENTES SOFTWARE Y MULTIMEDIA MEDIANTE LENGUAJES DE GUIÓN** | | | | | |
| 3/10 |  | Correcto diseño de la base de datos | En el servidor de MySql se implementará la tabla/s necesarias para la aplicación | Elaboración y diseño del modelo de datos:  0-No elabora  1-Elabora parcialmente o con fallos  2- Elabora correctamente com um diseño mejorable  **3-** Elabora plenamente | n/a |
| 2/10 |  | Obtención de parámetros del formulario | En PHP se obtendrán los valores introducidos en el formulario de entrada en la aplicación. | Obtención y manejo de parámetros:  0-No elabora  1- Elabora parcialmente o con fallos  **2-** Elabora plenamente | n/a |
| 5/10 |  | Programación en PHP | La programación en PHP funciona | **5-** La aplicación realiza los programas pedidos correctamente..  3- La aplicación tiene ciertos errores pero funciona correctamente.  0- La aplicación no se ha realizado. | n/a |
| **UF. 1843: APLICACIONES TÉCNICAS DE USABILIDAD Y ACCESIBILIDAD EN EL ENTORNO CLIENTE** | | | | | |
| 10/10 |  | Correcta usabilidad y accesibilidad | Se mostrará el resultado de:  Usuario incorrecto  Contraseña incorrecta  Entrada correcta al sistema | **10-** La aplicación es muy fácil de utilizar y se han tomado varias medidas que facilitan la accesibilidad. Usa mensajes claros y concisos para el usuario.  5- En algunas partes de la aplicación la navegación es confusa  2-Algunas partes de la aplicación no es accesible o no se ve correctamente  **0-** La aplicación no utiliza mensajes claros y lleva a la confusión. | n/a |

**RESUMEN EVALUACIÓN**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **UF.** | **PUNTUACIÓN TOTAL** | |
| **MÁXIMA** | **OBTENIDA** |
| UF. 1841 | 10/10 |  |
| UF.1842 | 10/10 |  |
| UF.1843 | 10/10 |  |
| **MEDIA MÓDULO** | **10/10** |  |

## 